

COMMUNIQUÉ DE PRESSE
Paris, le 18 mai 2018

« GAME IN PROGRESS » - ÉPISODE 5

Le jeu vidéo, laboratoire d'innovations technologiques

Le SELL (Syndicat des Éditeurs de Logiciels de Loisirs) présente aujourd'hui la cinquième partie de « Game in Progress ». Ce documentaire d'une durée totale de 52 minutes, articulé en 5 épisodes, propose de découvrir les coulisses de la création des jeux vidéo. Il décrypte les différentes étapes de la production et invite à découvrir les métiers et talents qui y participent.

La technologie au service de la création

Intitulé « *Innovations technologiques* », le cinquième et dernier épisode de « *Game in Progress* » conclut la série documentaire produite par le SELL en s'arrêtant sur les aspects technologiques de la fabrication d'un jeu vidéo. Producteurs, directeurs créatifs et narratifs ou encore game designers y décryptent comment les dernières innovations permettent de repousser toujours plus loin les limites de la création : des histoires plus immersives, plus réalistes et plus originales. Leurs témoignages éclairent également sur le foisonnement technologique de l'industrie vidéoludique, qui a été précurseur sur de nombreuses innovations (réalité virtuelle, motion capture, ...).

5 épisodes : 52 minutes pour découvrir toutes les étapes de la création d'un jeu vidéo

Afin de retranscrire avec la plus grande fidélité toutes les étapes de la création, le SELL a interrogé une grande diversité d'acteurs de l'industrie du jeu vidéo, français et internationaux, parmi lesquels : Arkane Studios, Asobo Studio, CD Projekt RED, Eidos Montréal, Firaxis Games, Quantic Dream, MachineGames, Ubisoft et Tarsier Studios.

« *Game In Progress* » se découpe en 5 épisodes, chacun dévoilant les coulisses d'une étape importante dans la fabrication d'un jeu vidéo :

- Épisode 1 : « La bonne idée » - [visionner le 1^{er} Épisode](#)
- Épisode 2 : « L'art de la création » - [visionner le 2^{ème} Épisode](#)
- Épisode 3 : « Le jeu se raconte » - [visionner le 3^{ème} Épisode](#)
- Épisode 4 : « Les règles du jeu » - [visionner le 4^{ème} Épisode](#)
- Épisode 5 : « Innovations technologiques » - [visionner le 5^{ème} Épisode](#)

FICHE TECHNIQUE

« Game in Progress – épisode 5 : Innovations technologiques » – 18 mai

Réalisation : CRUSH Production

Production : SELL – Syndicat des Éditeurs de Logiciels de Loisirs

Durée : 10'00

[Visionner le 5^{ème} Épisode](#)

